PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2000-207199

(43) Date of publication of application: 28.07.2000

(51)Int.CI.

GO6F 9/06

(21)Application number: 11-007777

(71)Applicant: TOYAMA HIROMICHI

(22)Date of filing:

14.01.1999

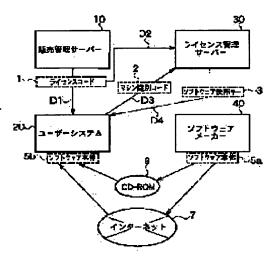
(72)Inventor: TOYAMA HIROMICHI

(54) METHOD, DEVICE AND SYSTEM FOR MANAGING SOFTWARE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To prevent with the simple operation of a user the unauthorized use of a software.

SOLUTION: This software managing method is provided with a step for generating a second key 3 for identifying the peculiar use of a software on a computer machine on the basis of a first key 1 applied, corresponding to a user permission of the software and an identification code 2 characteristic of each computer machine for operating that software at least and a step for discriminating whether or not the software can be used based only on the second key 3 at the time of using the software. A license code 1 applied at license registration and the software use key 3 deciding whether or not each software can be used within the range of the license thereof are independently managed/ operated.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出盟公開番号

特開2000-207199

(P2000-207199A) (43)公開日 平成12年7月28日(2000.7.28)

(51) Int.CL'
G06F 9/06

裁別記号 550 FI G06F 9/06 ラーヤコート・(参考) 550Z 5B076

550H

密査請求 京請求 請求項の数5 OL (全8 頁)

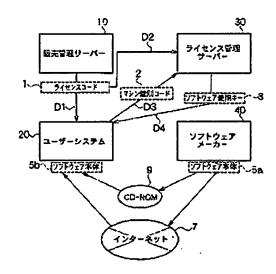
(21)山嶽路号	特顯平□-7777	(71)出廣人 599007565 外山 弘道
(22)出題日	平成11年1月14日(1999.1.14)	東京都港区大本木2-3-9 ユニオン大 本木5 F
		(72)発明者 外山 弘道 東京都目県区三田1-4-3-1510 恵比 寿ガーデンテラス壱番翰
		(74)代理人 100083806 弁理士 三軒 秀和 (518名)
		Fターム(参考) 58078 FA05 FB18

(54) 【発明の名称】 ソフトウエア管理方法、ソフトウエア管理装置およびソフトウエア管理システム

(57)【要約】

【課題】 ユーザーの簡易な操作でソフトウェアの不正使用の防止を実現する。

【解決手段】 少なくとも、ソフトウエアの使用許諾に対応して付与される第1のキー(1)と、該ソフトウエアの稼働する各コンピュータマシン固有の識別コード(2)とに基づいて、ソフトウエアのコンピュータマシン上での固有の使用を識別する第2のキー(3)を生成するステップと、ソフトウエアの使用の際に、第2のキー(3)のみに基づいて前記ソフトウエアの使用の可否を判定するステップとを含む。ライセンス登録時に付与されたライセンスコード1と各ソフトウエアのライセンスの範囲内の使用であるか否かを判断するソフトウエア使用キー3とが独立して管理・環用される。



(2)

【特許請求の範囲】

【請求項1】 ネットワークを介してソフトウエアの使 用の管理を行うソフトウエア管理方法であって、

少なくとも、ソフトウェアの使用許諾に対応して付与さ れる第1のキーと、該ソフトウエアの稼働する各コンピ ュータマシン固省の識別コードとに基づいて、前記ソフ トウエアの前記コンピュータマシン上での固有の使用を 識別する第2のキーを生成するステップと、

前記ソフトウエアの使用の際に、前記第2のキーのみに 基づいて前記ソフトウェアの使用の可否を判定するステ 10 ウエアの柔軟かつ効率的なライセンス管理を実現するた ップとを含むことを特徴とするソフトウエア管理方法。 【請求項2】 ネットワークを介してソフトウエアの使 用の管理を行うソフトウエア管理方法であって、

ソフトウェアの使用許諾に対応する第1のキーを付与す るステップと.

前記第1のキーが存在する場合に、前記ソフトウエアの 稼働する各コンピュータマシン上での前記ソフトウエア の固省の使用を識別する第2のキーを生成するステップ

基づいて前記ソフトウェアの使用の可否を判定するステ ップとを含むことを特徴とするソフトウエア管理方法。 【請求項3】 前記第2のキーの生成ステップは、前記 ソフトウェアが最初に使用される場合に、前記識別コー ドのみに基づき前記第2のキーを生成することを特徴と する註求項しに記載のソフトウェア管理方法。

【請求項4】 ソフトウエアの使用許諾に対応して付与 される第1のキーの受信の有無を判断する第1の手段

た場合にのみ、前記ソフトウェアの稼働する各コンピュ ータマシン固有の識別コードに基づいて、前記ソフトウ エアの前記コンピュータマシン上での固有の使用を識別 する第2のキーを生成する第2の手段とを具備すること を特徴とするソフトウェア管理装置。

【請求項5】 ネットワークを介してソフトウエアの使 用許諾を行うライセンス発行サーバーと、該ソフトウエ アの使用の管理を行う使用管理サーバーと、該ソフトウ エアを稼働するユーザーシステムとを具備するソフトウ エア管理システムであって、

前記ライセンス発行サーバーは、ソフトウエアの使用許 造に対応する第1のキーを付与する第1キー生成部を具 借し

前記使用管理サーバーは、少なくとも、前記第1のキー と、該ソフトウエアの稼働する各コンピュータマシン固 有の識別コードとに基づいて、前記ソフトウエアの前記 コンピュータマシン上での固有の使用を識別する第2の キーを生成する第2キー生成部を具備し、

前記ユーザーシステムは、前記ソフトウエアの使用の際

使用の可否を判定する使用判定部を具備することを特徴 とするソフトウエア管理システム。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、ソフトウエア管理 方法、ソフトウエア管理装置およびソフトウエア管理シ ステムに関し、特に、ソフトウェアを取引対象とするネ ットワーク上の電子商取引において、ユーザーの簡易な 緑作によりソフトウエアの不正使用を防止して、ソフト めの技術に関する。

[0002]

【従来の技術】インターネットなどのネットワークを介 して電子商取引によりソフトウェアを販売・管理する一 般的手順を説明する。

【0003】ユーザーはネットワークを介して所望する ソフトウエアをダウンロードすることで当該ソフトウエ アの無料配布を受ける。対価の入金の後、当該ソフトウ エアの使用を許諾するための、ライセンス付与を示すコ 前記ソフトウエアの使用の際に、前記第2のキーのみに 20 ード(以下、ライセンスコードと称する)が、販売店等 からユーザーに対して通知される。ユーザーが当該ソフ トウエアを使用する際に、入力されたライセンスコード がチェックされ、当該使用がライセンスに基づく正当な 使用であるか否かが判定される。

> 【0004】一方、ソフトウェアは、極めて容易に複製 可能であることを特性とする。このため現実には、ライ センスを得た1本のソフトウェアが不正にコピーされた 上、複数のコンピュータマシンで無断で不正使用される 場合が多い。

前記第1の手段により前記第1のキーの受信が判断され 36 【0005】このソフトウエアの不正コピーを防止する ため、1本ごとのソフトウエアのどのコンピュータマシ ン上での使用が許諾されているかを管理することが求め られる。即ち、1本のソフトウエアへのライセンスに対 する複数の使用を防止するためには、マシン固有の識別 コード等により各ソフトウエアの各コンピュータマシン ことにおける使用がそれぞれ管理されなければならな La.

> 【0006】従来の不正使用チュックの手法として、第 1にライセンスコードを用いる方式があった。この第1 46 の方式では、ソフトウェアの使用時にライセンスコード をユーザーに入力させる。このライセンスコードをキー として使用チェックする。

【0007】しかし、この第1の手法では他のユーザー は、単一のライセンスコードを知りさえずれば、1本の ソフトウエアへのライセンスしかない場合でも複数のコ ンピュータマシンで当該ソフトウエアを重復して容易に 使用し得る。従って、不正使用を十分防止することがで きなかった。加えて、キーを高度に複雑化すれば、ユー ザーの操作が頑強となる。

に、前記第2のキーのみに基づいて前記ソフトウエアの 50 【0008】また第2の手法として、コンピュータマシ

(3)

ン固省の識別コードを用いる方式があった。この第2の 方式では、ユーザーがソフトウエアをダウンロードした 段等にこのソフトウェア中にダウンロードされたマシン の識別コードが埋め込まれる。ソフトウェア使用の際 に、ソフトウエア中の識別コードと当該ソフトウエアが 稼働しているマシンの識別コードとを自動的にチェック する。従って、ユーザーが使用の際にキーを入力するこ となく、許可されたマシン以外での不正使用を防止する ことができる。

3

下時にあるライセンスとダウンロード先のコンピュータ マシンの識別コードが固定的に結びつけられてしまう。 このため、ソフトウェアのバージョンアップや修正など を同一ライセンス内の変更として処理することができな い。また、ライセンス登録前にダウンロードしたソフト ウエアの動作確認を行うこともできない。これらの場合 にも、新規購入時と同様のライセンスの登録手順の再実 行が必要となってユーザーに煩雑な操作を強いる。一 方、ライセンス管理者側も、同一のマシンでの同一のソ イセンス管理が煩雑であった。

100101

【発明が解決しようとする課題】以上のように本発明 は、従来技術における、販売キーあるいはマシン識別コ ードという単一のキーによる使用チェックであるため に、ソフトウエアの不正使用が容易であった、あるい は、ユーザー側の操作及びライセンス管理者側の運用が 煩雑であったという問題点を解決するためになされたも

一の語易な操作によりソフトウェアの不正使用を防止す ることを可能とするソフトウェア管理方法、ソフトウエ ア管理装置およびソフトウエア管理システムを提供する ことにある。

【0012】また、他の目的は、電子商取引上の多様な 販売形態に対応可能な汎用的なソフトウエアのライセン ス管理を実現することにある。

[0013]

【課題を解決するための手段】上記の課題を実現するた めの本発明の特徴は、ソフトウェア使用許諾時に付与す 40 るライセンスコードと、当該ソフトウエア使用の際の使 用チェックのキーとを相互に独立させる点にある。即 ち、ライセンス発行時のキーとライセンスチェック時の キーを分けた点にある。

【①①14】ソフトウエア使用のチェックに用いるキー (以下、ソフトウエア使用キーと称する)は、基ソフト 毎、かつ各マシン毎に固有のキーが付与される。

【0015】かかる機能を実現するために、請求項1の 発明は、ネットワークを介してソフトウエアの使用の管 選を行うソフトウエア管理方法であって、少なくとも、「50」ーパーと、該ソフトウエアの使用の管理を行う使用管理

ソフトウェアの使用許諾に対応して付与される第1のキ ーと、該ソフトウエアの稼働する各コンピュータマシン 固有の識別コードとに基づいて、前記ソフトウエアの前 記コンピュータマシン上での固有の使用を識別する第2 のキーを生成するステップと、前記ソフトウエアの使用 の際に、前記第2のキーのみに基づいて前記ソフトウエ アの使用の可否を判定するステップとを含むことを特徴 とする。

【0016】上記機成によれば、使用許諾時に付与され 【0009】しかし、この第2の手法では、ダウンロー 19 た第1のキーと独立して各コンピュータマシン単位にラ イセンスされた使用であるか否かをチェックすることが 可能となる。従って、ユーザーの簡易な操作でソフトウ エアの不正使用を十分に防止することが可能となる。 【0017】また、請求項2の発明は、ネットワークを 介してソフトウエアの使用の管理を行うソフトウエア管 理方法であって、ソフトウエアの使用許諾に対応する第 1のキーを付与するステップと、前記第1のキーが存在 する場合に、前記ソフトウエアの稼働する各コンピュー タマシン上での前記ソフトウェアの固有の使用を識別す フトウェアの情報を、重複して管理する必要があり、ラー20 る第2のキーを生成するステップと、前記ソフトウエア の使用の際に、前記第2のキーのみに基づいて前記ソフ トウェアの使用の可否を判定するステップとを含むこと を特徴とする。

> 【0018】上記模成によれば、使用許諾時に付与され た第1のキーと独立して各コンピュータマシン単位にラ イセンスされた使用であるが否かをチェックすることが 可能となる。従って、ユーザーの簡易な操作でソフトウ エアの不正使用を十分に防止することが可能となる。

【①①19】また、請求項3の発明は、前記第2のキー 【①①11】そして、その目的とするところは、ユーザ 30 の生成ステップは、前記ソフトウェアが最初に使用され る場合に、前記識別コードのみに基づき前記第2のキー を生成することにより、ソフトウエア購入前の当該ソフ トウエアの動作確認を実行させ、この動作確認を管理す ることが可能となる。

> 【①020】また、請求項4の発明は、ソフトウエアの 使用許諾に対応して付与される第1のキーの受信の有無 を判断する第1の手段と、前記第1の手段により前記第 1のキーの受信が判断された場合にのみ、前記ソフトウ エアの稼働する基コンピュータマシン固有の識別コード に基づいて、前記ソフトウエアの前記コンピュータマシ ン上での固有の使用を識別する第2のキーを生成する第 2の手段とを具備することを特徴とする。

> 【0021】上記機成によれば、使用許諾時に付与され た第1のキーと独立して各コンピュータマシン単位にラ イセンスされた使用であるか否かをチェックすることが 可能となる。従って、ユーザーの簡易な操作でソフトウ エアの不正使用を十分に防止することが可能となる。

> 【0022】更に、請求項5の発明は、ネットワークを 介してソフトウエアの使用許諾を行うライセンス発行が

サーバーと、該ソフトウエアを稼働するユーザーシステ ムとを具備するソフトウエア管理システムであって、前 記ライセンス発行サーバーは、ソフトウエアの使用許諾 に対応する第1のキーを付与する第1キー生成部を具備 し、前記使用管理サーバーは、少なくとも、前記第1の キーと、該ソフトウェアの稼働する各コンピュータマシ ン固有の識別コードとに基づいて、前記ソフトウエアの 前記コンピュータマシン上での固有の使用を識別する第 2のキーを生成する第2キー生成部を具備し、前記ユー 第2のキーのみに基づいて前記ソフトウェアの使用の可 否を判定する使用判定部を具備することを特徴とする。 【0023】上記櫓成によれば、各ソフトウエアの販売 管理者とライセンスの管理者を独立して設けることが可

5

能となる。 [0024]

【発明の実施の形態】以下、図面を用いて本発明の実施 形態を詳細に説明する。

【0025】図1は、本実総形態に係るソフトウエア管 **週装置およびシステムのシステム構成を説明する図であ 20** る。図1に示すように、本実施形態に係るソフトウエア 管理システムは、販売管理サーバー10と、ユーザーシ ステム20と、ライセンス管理サーバー30とにより模 成される。販売管理サーバー10、ユーザーシステム2 0. ライセンス管理サーバー30は、インターネット等 のネットワーク (図示せず)を介して相互にネットワー ク接続される。

【0026】販売管理サーバー10は、ソフトウエアメ ーカー40などの委託に基づき、ソフトウエアを販売す る販売店により管理される。販売管理サーバー10は、 販売したソフトウェアの対価としてのユーザーからの入 金を確認後、ユーザーシステム20に対してライセンス コード!を発行する。

【0027】ユーザーシステム20は、インターネット 上のショップ等により選択した所望するソフトウエア本 体5 a を、ソフトウエアメーカー 4 0 から取得する。こ のソフトウェア5 aは、インターネット7を介してユー ザーシステム20にダウンロードされてもよく。 あるい はCD-ROM9などの形態でオフラインで配布されて

【0028】ライセンス管理サーバー30は、販売店あ るいは外部委託業者等により管理される。ライセンス管 理サーバー30は、販売された各ソフトウエアがいずれ のユーザーのいずれのコンピュータマシンに導入され、 使用されているかの管理を行う。具体的には、ライセン ス管理サーバー30は、対象ソフトウエアのライセンス コード!が発行されている場合に、ユーザーシステム2 0に対してソフトウエア使用キー3を発行する。

【①029】次に、本実施形態が用いる各コードおよび キーの体系を説明する。

【0030】ライセンスコード1は、販売されたソフト ウエアの使用許諾を識別するコードである。ライセンス コード1は、ソフトウェアの販売後ライセンス登録時に 付与され、ソフトウエア購入ユーザーに通知される。こ のライセンスコード1は、例えばソフトウエア名、販売 香号、ライセンスID、バスワードなどを含んで構成さ れる。ライセンスコード1は請求項での記載中第1のキ ーと対応する。

【0031】マシン識別コード2は、ライセンス登録 ザーシステムは、前記ソフトウエアの使用の際に、前記 10 後、当該ソフトウエアが稼働すべきコンピュータマシン を固有に識別するコードである。ライセンス管理サーバ -30は、このマシン識別コード2をソフトウエアのラ イセンス管理の単位とする。マシン識別コード2は、例 えばソフトウエアが稼働するコンピュータマシンのOS (Operation System) 名、OS香号、ソフトウエアが導 入されたハードディスク番号などを含んで構成される。 【0032】ソフトウエア使用キー3は、各ユーザーシ ステム20でのソフトウエアの使用が発行されたライセ ンスに基づく正当使用であるか否かを識別するキーであ る。このソフトウェア使用キー3は、各ソフトウエアを 使用する際に必要となる各コンピュータマシンごとに固 有のキーが付与される。各ユーザーシステム20では、 このソフトウエア使用キー3を用いて当該ソフトウエア の使用が使用許諾された範囲(例えば、許可された1つ のコンピュータマシン上での使用か)の使用であるか否 かを糾定する。ソフトウエア使用キー3は、例えばマシ ンの識別情報、ソフトウエア識別情報、日付時間情報な どを含んで模成される。マシンの識別情報はマシン識別 コード2から任意の変換処理を介して生成されてもよ 30 い。同様に、ソフトウェア識別情報はライセンスコード 1から任意の変換処理を介して生成されてもよい。 構成 要素として上記の他、例えば使用許諾が期限付きである 場合には使用許諾斯間情報を含んで構成されてもよい。 さらに、使用モードを含んで構成されてもよい。使用判 定の際にこの使用モードを用いて、当該使用が動作確認 モード、レンタル使用モード、期限付きライセンス使用 モード、無期限ライセンスモードなどのうちいずれのモ ードであるかをそれぞれ判別することができる。ソフト ウエア使用キー3は、請求項での記載中第2のキーと対 40 応する。

> 【0033】とのソフトウエア使用キー3は、使用チェ ックの際には単独で使用禁止の解除キーとして用いられ る。即ち、ライセンスコード1とは相互に独立である。 このため1つのライセンスコード1に対して複数のソフ トウエア使用キー3を発行してもよい。これにより、1 つのライセンス中で複数のコンピュータマシンでの使用 を認める場合に対応できる。また、ソフトウエア使用キ ー3は、ユーザーが意識することなく、対象ソフトウエ ア中などに埋め込まれて使用チェックに用いられる。従 50 って不正使用防止のため任意に暗号化・複雑化が縮され

特闘2000-207199

7

てよい。

【①034】尚、ライセンスコード1、マシン識別コー ド2. ソフトウエア使用キー3の上記以外の体系および 生成方法などは任意であり、一般に知られる手法により 生成されてよい。

【0035】次に、図2から図4を参照して本実稲形態 に係るソフトウエア管理方法、ソフトウエア管理装置お よびソフトウエア管理システムの処理手順を説明する。

(1)ソフトウエア新規購入時

を参照して以下に説明する。

【0036】まず、ユーザーは所望するソフトウエアを ダウンロードなどにより取得する(S10)。

【0037】次に、ダウンロードされたソフトウエアの 購入の是非の判断のため、ユーザーは当該ソフトウェア の動作確認を行う(\$20)。この動作確認は、例え は 当該ソフトウェアの初回起動の際などに動作確認登 録画面を経て処理可能となる。

【①①38】動作確認時には、仮のソフトウエア使用キ ーを用いて使用チェックが行われる。図3に、動作確認 20 マシン識別コード2は例えば一般に知られる割り込み命 時の仮のソフトウエア使用キー発行手順を示す。ライセ ンス管理サーバー30は、ユーザーシステム20から動 作確認用のソフトウエア使用の要求を、当該要求を送信 するコンピュータマシンのマシン識別コード2と共に受 信する。ライセンス管理サーバー30はこのマシン識別 コード2に基づき仮のソフトウエア使用キー3aをユー ザーシステム20に対して発行する。発行された仮のソ フトウエア使用キー3 aにより、当該ソフトウエアの使 用判定が行われる。このため、販売側は、購入の意志表 ンでのみ当該ソフトウェアを稼働させることができる。 また。上記の処理はライセンス管理サーバー30のみで **実行されるので、販売側(販売管理サーバー10)は頻** 度の多い動作確認要求を処理する必要がない。一方、ユ ーザーは、所望するソフトウェアの内容を確認後必要に 応じてソフトウエアを購入することができる。

【0039】尚、この仮のソフトウエア使用キー3a は、ライセンス管理サーバー30により、当該ソフトウ エアがいつまで使用できるかを示す使用期限情報を含ん トウエア使用キー3 a 中に埋め込まれた使用期限情報を 検出することは困難であり、期限情報を不正に改変して 当該ソフトウエアを無期限に使用されることが防止され る。この期限情報の改変を抑止することで、ソフトウエ ア使用のモードとして、前途のライセンス使用モードな どを設けることも可能となる。

【①①4①】次に、動作確認により購入意志を固めたユ ーザーがソフトウエア購入代金を入金すると、その後に 当該ソフトウエアの購入ユーザー名・購入本数等の販売 データに対応するライセンスコード1が付与され、販売 50 ム20におけるマシン識別コード2を管理すれば足り、

サーバーなどからユーザーシステム20に通知される (図1中のD1)。販売管理サーバー10はこのライセ ンス登録情報を対応するライセンスコード1と共に販売 データベース12に格納する。このライセンスコード1 は同時にライセンス管理サーバー30が管理するライセ ンス管理データベース32にも格納される(図1中のD 2).

【0041】次に、ライセンスコード1を付与されたユ ーザーは、ライセンス管理サーバー30に対してライセ 所望するソフトウェアを新規購入する際の手順を、図2 10 ンス登録を行う(\$30)。具体的には、まずユーザー システム20とライセンス管理サーバー30の間がオン ライン接続される。この接続には、例えば、ダウンロー 下されたソフトウェアに付随する汎用モジュールなどに 坦め込まれたライセンス管理サーバー30のネットワー クアドレスが用いられてよい。ユーザーが対象ソフトウ エアの初期回面等を介してライセンスコード1を入力す る。このライセンスコード1の入力により、ライセンス コード1およびマシン識別コード2がライセンス管理サ ーバー3()に対して送信される(図1中のD3)。この 令などを用いて当該ライセンス登録が起動されたコンピ ュータマシン固有の識別情報を読みとることにより取得 することができる。

> 【0042】このライセンス登録の後、ライセンス管理 サーバー30はソフトウエア使用キー3を生成する(S 40)。尚、とのソフトウエア使用キー生成の処理はラ イセンス登録後直ちに実行されてもよく、当該ソフトウ エアの最初の使用の際に実行されてもよい。

【0043】図4を参照して、ライセンス登録後のソフ 示によりライセンス登録を行う前であっても所定のマシー30 トウエア使用キー生成手順を詳細に説明する。ライセン ス管理サーバー30は、ユーザーシステム20からコン ピュータマシンのマシン識別コード2を受信する(図1 中のD3)。ライセンス管理サーバー30は、ライセン ス管理データベース32中で、受信したマシン識別コー ド2 および使用要求されたソフトウエアに対応するライ センスコード1を検索する。このライセンスコード1は 予めライセンス管理データベース32に格納されていて もよく、ソフトウエア使用キー発行時に販売管理サーバ -10から取得されてもよい。対応するライセンスコー で生成される。このため、ユーザーシステム側ではソフ 40 ド1が存在した場合、ライセンス管理サーバー30はマ シン識別コード2に基づき当該ソフトウエアについての ソフトウエア使用キー3bをユーザーシステム20に対 して発行する(図1中のD4)。対応するライセンスコ ード1が存在しない場合。ライセンス管理サーバー30 はソフトウェア使用キー3 bを生成しない。発行された ソフトウエア使用キー3 bは、ユーザーシステム20に より受信され、ライセンス対象ソフトウェア中に格納あ るいは当該ソフトウエアと関連づけて格納される。一 方、ライセンス管理サーバー30は、各ユーザーシステ

http://www6.ipdl.jpo.go.jp/tjcontenttrns.ipdl?N0000=21&N0400=image/gif&N0401=/NS...

9/15/2003

(5)

各ソフトウエア使用キー3Dを意識する必要がない。こ のため、セキュリティ維持などの目的でユーザーシステ ム20側で必要に応じてソフトウェア使用キー3bが変 見された場合もライセンス管理サーバー30側でのデー タの更新は不要であり、ライセンス管理が容易となる。 【0044】次に、ユーザーがユーザーシステム20に おいて、対象ソフトウェアが起動された際にソフトウエ ア使用チェック処理が行われる(SSI)。使用チェッ ク処理は、起動されたソフトウエアに対応して格納され 使用チェックの具体的手法としては、ソフトウエア使用 キー3の体系に応じ、一般に知られる使用判定の手法が 選択されてよい。

9

【①045】尚、この使用判定において、他のライセン スコード」との組間チェックは不要である。このため、 販売管理サーバー10・ライセンス管理サーバー30に オンライン接続する必要がなく、ユーザーシステム20 単独で必要十分な使用チェックを完了することができ る.

入力を伴わない背景処理として行われる。このため、ユ ーザーは高度に複雑化されたソフトウエア使用キー3を 意識する必要がない。また、ライセンスコード1を覚え ておき使用の都度入力などする必要もない。従って、ユ ーザーの操作性が大幅に向上する。

【0047】この使用チェックにより当該ソフトウエア の当該コンピュータマシン上での起動が有効とされた場 台には、当該ソフトウェアが使用可能とされる(S6 (1)。他方、この使用チェックの際に、ライセンス対象 ア使用キー3の改変など、当該使用が無効と判定された 場合には、不正使用として当該ソフトウエアの使用を不 能とすることができる。

【0048】即ち、ソフトウエア使用キー3 bは、マシ ン識別コード2から生成されるため、他のコンピュータ マシン上で起動された場合には、容易にマシン識別コー 下の祖達が検知され、他のコンピュータマシン上での使 用を防止することができる。

(2) ライセンス情報変更時

なされている場合のライセンス情報変更時の処理手順を 以下に説明する。

(a) バージョンアップの場合

第1に対象ソフトウエアのバージョンアップの場合を説 明する。ユーザーは新規購入の場合と同様、ソフトウエ アメーカー40から保有ソフトウェアの新しいバージョ ンをダウンロードなどにより取得する。

【0049】次に、ライセンス情報変更処理が起勤され る。図1中ユーザーシステム20からのライセンス情報 変更要求はライセンス管理サーバー30に送信される。 このライセンス情報変更要求は当該ソフトウェアのバー ジョンアップを示す情報を含む。ライセンス管理サーバ -30はこのライセンス情報変更要求に基づきライセン ス許可されたマシン識別コード2であれば、新たなバー ジョンに対応するソフトウエア使用キー3を生成する。 この新たなソフトウェア使用キー3はユーザーシステム 20に送食されると共にライセンス管理データベース3 2を更新する。

【0050】とのように、本真施形態では、バージョン たソフトウェア使用キー3のみに基づき行われる。この 10 アップの場合もソフトウエア使用キー3を変更するのみ でよい。ライセンスコード1とは無関係に同一ライセン スの下で新たな使用キーを付与することができる。この ため、販売管理サーバー10は、同一ライセンスの各コ ーザーシステムでのバージョンアップに関連する処理を 行う必要がない。本実施形態では無料バージョンアップ も容易に実現される。一方、ユーザーもバージョンアッ プの都度ライセンスの再登録処理を行う必要がなく、操 作性が向上する。

(b)使用マシン変更の場合

【0046】また、この使用チェック処理はユーザーの 20 第2に、ライセンスされているソフトウエアを稼働させ るコンピュータマシンを変更する場合を説明する。

【0051】まず、ユーザーは、ライセンスされている コンピュータマシン上でライセンス取り消し処理を起動 ・実行する。

【0052】ユーザーシステム20は、ライセンス取り 補し処理真行後にライセンス取り消し情報をライセンス 管理サーバー30に送信する。ライセンス管理サーバー 30は、このライセンス取り消し情報に従い使用マシン 変更コード (図示せず) を生成してユーザーシステム2 外のコンピュータマシンによる起動あるいはソフトウエー30~0に送信する。ユーザーシステム20では、ユーザーが 新たに当該ソフトウエアを使用すべきコンピュータマシ ン上でライセンス登録処理を実行する。このライセンス 登録処理の際に付与された使用マシン変更コードを入力 してソフトウエア使用キー3を更新する。これにより、 同一ライセンスの下で、新たなコンピュータマシン上で のソフトウェア使用キー3を取得することができる。

【0053】とのため、ライセンス管理サーバー30 は、同一ライセンスの下でのソフトウエアが使用される 新旧のコンピュータマシンを対応付けて管理することが 次に、対象ソフトウエアに関するライセンス登録が既に「46」できる。一方、ユーザーも、使用を終了するコンピュー タマシンでライセンス取り消し処理を行って、付与され た使用マシン変更コードをライセンス登録画面などで入 力するのみの簡易な操作でソフトウエア使用キーの移動 を行うことができる。

[0054]

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、 以下に記載されるような効果を奏する。

【0055】即ち、本発明に係るソフトウエア管理方 法、ソフトウェア管理装置およびシステムは、使用許諾 50 時に付与されたライセンスコード自体ではなく、ライセ (?)

特闘2000-207199

ンスコードおよびマシン識別コードから生成した。各ソ フトウェアの各マシン毎国省のソフトウェア使用コード によりソフトウエア使用のチェックを行う機能を提供す る。このため、ユーザーの頻能な操作を伴わず、コンピ ュータマシン単位で不正コピーを容易に防止することが 可能になるという効果が得られる。

11

【0056】さらに、ライセンスコードとソフトウエア 使用キーとを分けたことにより、ライセンス管理サーバ ーを独立して設けることができ、電子商取引上の多様な 販売形態に対応可能な汎用的なソフトウェアのライセン 10 成処理を説明する図である。 ス管理を実現することが可能となる。

【0057】とのように、本発明を用いれば、簡易かつ 柔軟なソフトウエアのライセンス管理が衰現され、ソフ トウェア供給者およびソフトウェア使用ユーザーの双方 の利便性が著しく向上する。

*【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態に係るソフトウエア管理装置 およびシステムのシステム構成を示すプロック図であ

【図2】本発明の実施形態に係るソフトウエア管理方法 の処理手順を示すフローチャートである。

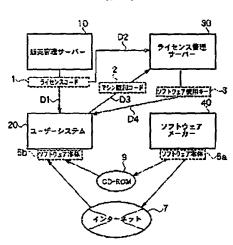
【図3】動作確認用の仮のソフトウエア使用キーの生成 処理を説明する図である。

【図4】ライセンス登録後のソフトウエア使用キーの生

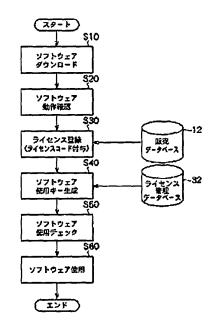
【符号の説明】

- D1 ライセンスコードデータ
- D2 ライセンスコードデータ
- D3 マシン識別コードデータ
- D4 ソフトウエア使用キーデータ

[図1]



[图2]



(8) 特開2000-207199

